

## Het Tricky-treinenspel: de Spelregels

**Aantal deelnemers:** 4  
**Tijdsduur:** 45 minuten  
**Leeftijd:** 8 jaar en ouder

### Begin van het spel:

Leg het spelbord op tafel

Verdeel de 4 pionnen. De kleur van de pion bepaalt bij welk station je hoort. Ga bij je station zitten. Van dat station ben je het hele spel de stationschef.

Pak je eigen 5 Stationskaartjes en schud ze.

Leg de Stationskaartjes met de woorden naar onder op je eigen station.

Pak de 10-Hartkaarten, schud ze en leg ze in het midden van het spelbord.

Pak de 6 Spoorkaarten met een boom en leg ze op de juiste plaats op het spelbord.

Pak de 24 Spoorkaarten, schud ze en leg ze op de juiste plaats op het spelbord.

Pak de 6 Help-kaarten en leg ze omgekeerd op de juiste plaats van het spelbord.

Draai de 6 Spoorkaarten met een boom om.

Beslis wie er begint.

### Een beurt:

De speler die aan de beurt is, gooit met de dobbelsteen. Hij laat de dobbelsteen voor zich liggen.

Je mag nu over het spoor reizen en net zoveel vakken verder gaan als het aantal ogen op de dobbelsteen. Je mag ook minder vakken verder reizen, maar nooit meer. Je mag zelf weten welke kant je op gaat.

Kom je op een kaartje met een oog, oor, mond of hand, dan moet er een woord geraden worden. De ogen van de dobbelsteen bepalen welk woord er geraden moet worden

Het woord kun je raden door een groepsopdracht te doen.

De speler die aan de beurt is, komt op een spoorkaartje. De stationschef van dit station moet het bovenste stationskaartje van zijn eigen station pakken en het woord bekijken dat op het kaartje staat en hoort bij wat er gegooid is met de dobbelsteen.

Hij moet dit woord toelichten aan de speler die aan de beurt is, op de manier zoals het bij zijn station hoort. Voordat hij de opdracht toelicht mag hij zeggen of het woord een werkwoord of zelfstandig naamwoord is.

**Ogen** Je moet het woord opschrijven op een papiertje en doorgeven aan het volgende station.

**Oren** Je moet het woorden in klanken (kort woord) of klankgroepen (woord dat uit meer lettergrepen bestaat) verdelen en in omgekeerde volgorde zeggen (b-oo-m = m-oo-b; ramen = men-ra).

**Mond** Je moet het woord omschrijven, zonder het woord (of delen ervan) te noemen.

**Handen** Je moet het woord uitbeelden. Alles mag, als je maar geen geluid maakt.

De volgende stationschef (met de klok mee) neemt de beurt over en beeldt het woord uit zoals dit bij zijn station hoort.

Nu probeert de speler het woord te raden. Hij mag 2 keer proberen.

De vierde speler is de stationsmeester. Hij controleert of het woord goed geraden is.

Als je het woord raadt, dan mag je het kaartje pakken waar je op staat. Je mag nu een andere spoorkaart omdraaien. Er moeten altijd 6 spoorkaarten open liggen.

Geef nu de dobbelsteen aan de speler die links van je zit. Nu is hij aan de beurt.

### Help-kaart:

Als je het woord niet raadt moet je een kaartje met spelende kinderen of speelgoed omdraaien. Dit kaartje leg je omgekeerd naast het spel. Op de achterzijde zie je HELP! staan. Als je aan de beurt bent en je kunt het woord niet raden, kun je dit kaartje aan de stationsmeester geven en dan mag die het woord voorzeggen. Het kaartje gaat vervolgens in de doos. Tijdens het hele spel mag je maar 3 keer een Help-kaartje inzetten. De volgende 3 kaartjes gaan meteen in de doos als ze van het bord afgehaald worden

### Middelste station:

Het Hart-kaartje kun je alleen verdienen als je met je pion in het midden komt. Als je hierop komt, pak je de bovenste kaart van de stapel. Op deze kaart staat een letter afgebeeld, of er staat een opdracht op. Bij deze individuele opdrachten kun je geen gebruik maken van een Helpkaart.

#### Letter:

Je worp in het begin van de beurt bepaalt welke opdracht uitgevoerd moet worden.

1. Een dier noemen dat begint met deze letter
2. Een dier noemen dat eindigt met deze letter
3. Een werkwoord noemen dat begint met deze letter
4. Een werkwoord noemen waar deze letter dubbel in voorkomt
5. Een voorwerp noemen dat begint met deze letter
6. Een voorwerp noemen dat eindigt met deze letter

Vervolgens moet je 1 woord noemen. Als je niks kan bedenken of als het woord fout is, leg je de kaart onderop de stapel en moet je een kaart met spelende kinderen of speelgoed van het bord weghalen. Als het goed is, mag je het kaartje houden.

Je mag in beide gevallen *geen* spoorkaart opendraaien.

### Einde:

Hoe meer kaarten je samen in het spel verdient, des te beter heb je het samen gedaan. Het spel is afgelopen als je geen enkel kaartje meer kunt verdienen, of als iedereen 4 verschillende kaartjes heeft verzameld.

Het station waar je zelf stationschef van bent, hoeft je niet te verzamelen. Je mag niet 2 dezelfde kaartjes hebben, dus je kunt samen maximaal 16 kaartjes verdienen.

Jullie kunnen het spel moeilijker maken door de onderste 3 woorden te gebruiken.